























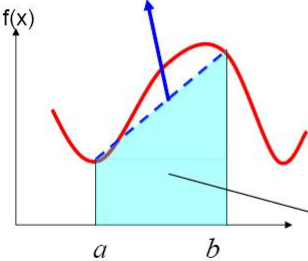






# MÉTODO DEL TRAPEZIO

$$f(a) + \frac{f(b) - f(a)}{b - a}(x - a)$$



$$\begin{aligned}
 I &= \int_a^b f(x) dx \\
 I &\approx \int_a^b \left( f(a) + \frac{f(b) - f(a)}{b - a}(x - a) \right) dx \\
 &= \left( f(a)x - a \frac{f(b) - f(a)}{b - a} x \right) \Big|_a^b \\
 &\quad + \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \frac{x^2}{2} \Big|_a^b \\
 &= (b - a) \frac{f(b) + f(a)}{2}
 \end{aligned}$$







# MÉTODO DE SIMPSON

La función  $f(x)$  la podemos escribir como la suma del polinomio de interpolación de Lagrange de grado dos con el error de interpolación:

$$\begin{aligned}f(x) &= y_0 \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} + y_1 \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} \\ &\quad + y_2 \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)} + \frac{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)}{3!} f'''(\xi(x)) \\ &= p(x) + E(x)\end{aligned}$$



# MÉTODO DE SIMPSON

Integrando obtenemos

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx = \int_{x_0}^{x_2} p(x) dx + \int_{x_0}^{x_2} E(x) dx$$



# MÉTODO DE SIMPSON

Aquí

$$\begin{aligned}
 \int_{x_0}^{x_2} p(x) dx &= y_0 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} dx \\
 &+ y_1 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} dx \\
 &+ y_2 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)} dx \\
 &= y_0 \frac{h}{3} + y_1 \frac{4h}{3} + y_2 \frac{h}{3}
 \end{aligned}$$

$$h = x_2 - x_1 = x_1 - x_0$$



# MÉTODO DE SIMPSON

Si la función  $f(x)$  tiene cuarta derivada continua, usando el Teorema del Valor Medio de la Integral nuevamente y luego de tomar la integral se obtiene

$$\int_{x_0}^{x_2} E(x) dx = -\frac{h^5}{90} f^{(iv)}(\xi)$$

para algún  $\xi \in [a, b]$



# MÉTODO DE SIMPSON

- ▶ La cuadratura resultante es

$$I_2(f) = \frac{b-a}{6} \left( f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right)$$

- ▶ La cual en la fórmula de Newton-Cotes tiene pesos

$$\alpha_0 = \alpha_2 = (b-a)/6 \text{ y } \alpha_1 = 4(b-a)/6$$



# FÓRMULA DE SIMPSON

## ◆ Simple

$$I_s = \frac{h}{3} \left\{ f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right\}$$

## ◆ Error

$$E_s = -\frac{h^5}{90} f^{(iv)}(\xi), \quad \xi \in [a, b]$$



# EJEMPLO

## Ejemplo

*Aplique las reglas del Trapecio y de Simpson para aproximar*

$$\int_1^2 \ln x dx$$

*y encuentre una cota para el error para cada aproximación*



## Regla del trapecio



$$\int_1^2 \ln x dx \approx \frac{h}{2}(\ln 1 + \ln 2) = \frac{\ln 2}{2} \approx 0,34657359$$





Finalmente,

$$\int_1^2 \ln x dx = 0,3466 \pm 0,08333$$



Finalmente,

$$\int_1^2 \ln x dx = 0,3466 \pm 0,08333$$

El valor exacto de la integral debe estar dentro de este intervalo.



## Regla de Simpson



$$\int_1^2 \ln x dx \approx \frac{2-1}{6} (\ln 1 + 4 \ln \frac{3}{2} + \ln 2) \approx 0,385834602$$





Finalmente,

$$\int_1^2 \ln x dx = 0,3858 \pm 0,002083$$



Finalmente,

$$\int_1^2 \ln x dx = 0,3858 \pm 0,002083$$

Note que el valor exacto de la integral está dentro de este intervalo y esta aproximación es más precisa que la que se obtiene con el método del trapecio.



## DEDUCCIÓN DE LA REGLA DE SIMPSON 3/8

Se parte del polinomio de interpolación de Newton en diferencias finitas:

$$P_n(x) = y_0 + \frac{1}{h}\Delta y_0(x - x_0) + \frac{\Delta^2 y_0}{2!h^2}(x - x_0)(x - x_1) \\ + \frac{\Delta^3 y_0}{3!h^3}(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$$

Haciendo el cambio de variable

$$x = x_0 + sh \quad (x - x_0) = sh$$

$$x = x_1 + (s - 1)h \quad (x - x_1) = (s - 1)h$$

$$x = x_2 + (s - 2)h \quad (x - x_2) = (s - 2)h$$

# DEDUCCIÓN DE LA REGLA DE SIMPSON 3/8

Se obtiene:

$$P_n(x) = y_0 + s(y_1 - y_0) + \frac{s(s-1)}{2!}(y_2 - 2y_1 + y_0) \\ + \frac{s(s-1)(s-2)}{3!}(y_3 - 3y_2 + 3y_1 - y_0)$$

$$\int_0^3 s ds = \frac{9}{2}; \int_0^3 s(s-1) ds = \frac{9}{2}; \int_0^3 s(s-1)(s-2) ds = \frac{9}{4}$$

$$\int_{x_0}^{x_3} P_3(x) dx = h \int_0^3 P_3(s) ds = \frac{3h}{8}(y_0 + 3y_1 + 3y_2 + y_3)$$



# REGLA DEL TRAPECIO COMPUESTO

## ◆ Compuesta

$$I_T[h] = \frac{h}{2} (y_0 + 2y_1 + 2y_2 + \cdots + 2y_{n-1} + y_n)$$

## ◆ Error

$$E_T = -\frac{h^2}{12} (b-a) f''(\xi), \quad \xi \in [a, b]$$

## ◆ Exacta para funciones de 1<sup>er</sup> grado





# REGLA DEL SIMPSON COMPUESTO

## ◆ Compuesta

$$I_S[h] = \frac{h}{3} (y_0 + 4y_1 + 2y_2 + \cdots + 4y_{n-1} + y_n)$$

## ◆ Error

$$E_S = -\frac{h^4}{180} (b-a) f^{IV}(\xi), \quad \xi \in [a, b]$$

## ◆ Exacta para polinomios de 3<sup>er</sup> grado



# TEOREMA DE VALOR INTERMEDIO

## Teorema

Sea  $f$  una función continua en el intervalo  $[a, b]$  y sea  $g$  una función integrable **que no cambia de signo** en el intervalo  $[a, b]$ . Existe un número  $\xi$  entre  $a$  y  $b$  tal que

$$\int_a^b f(x)g(x) = f(\xi) \int_a^b g(x)dx$$

◀ Regresar



# TEOREMA DE VALOR INTERMEDIO

## Teorema

Sea  $f$  una función continua en el intervalo  $[a, b]$  y sea  $g$  una función integrable **que no cambia de signo** en el intervalo  $[a, b]$ . Existe un número  $\xi$  entre  $a$  y  $b$  tal que

$$\int_a^b f(x)g(x) = f(\xi) \int_a^b g(x)dx$$

◀ Regresar



# CUADRATURA GAUSSIANA

- ▶ Veremos en esta clase la Regla de la Fórmula de Cuadratura de Gauss.
- ▶ Las Fórmulas de Newton-Cotes integran polinomios interpolantes
- ▶ La Fórmula Cuadratura de Gauss integra exactamente polinomios de grado  $< 2n + 2$
- ▶ Como los métodos de Newton - Cotes escribimos una integral como

$$\int_a^b f(x)dx = A_0f(x_0) + A_1f(x_1) + \dots + A_nf(x_n)$$

donde los coeficientes  $A_i$  y los puntos  $x_i$  para  $i = 0, 1, 2, \dots, n$  deben ser determinados de modo de obtener la mejor precisión posible.

**Característica: Partición no regular**



# CUADRATURA GAUSSIANA PARA 2 PUNTOS

$$I = \int_a^b f(x)dx = A_0f(x_0) + A_1f(x_1)$$

Por simplicidad tomemos el intervalo  $[-1, 1]$ . Note que siempre es posible pasar del intervalo:

$$[a, b] \longrightarrow [-1, 1]$$

a través de la transformación:

$$\begin{cases} x(t) = \frac{1}{2}(b-a)t + \frac{1}{2}(b+a) & \text{para } t \in [-1, 1] \\ dx = x'(t)dt = \frac{1}{2}(b-a)dt \end{cases}$$



## CUADRATURA GAUSSIANA PARA 2 PUNTOS

Luego:

$$I = \int_a^b f(x)dx = \int_{-1}^1 f(x(t))x'(t)dt = \int_{-1}^1 F(t)dt$$

donde:

$$F(t) = \frac{1}{2}(b-a)f\left(\frac{1}{2}(b-a)t + \frac{1}{2}(b+a)\right)$$

$$\Rightarrow I = \int_{-1}^1 F(t)dt = A_0F(t_0) + A_1F(t_1)$$

donde los parametros  $A_0, A_1, t_0, t_1$  deben ser determinados de modo que la integral es exacta para polinomios de grado menor o igual a 3.



## CUADRATURA GAUSSIANA PARA 2 PUNTOS

Considerando:

$$F_0(t) = 1, F_1(t) = t, F_2(t) = t^2, F_3(t) = t^3$$

Podemos determinar las incognitas

$$A_0, A_1, t_0, t_1$$

A través de

$$I = \int_{-1}^1 t^k dt = A_0 t_0^k + A_1 t_1^k \quad \text{para } k = 0, 1, 2, 3$$

Que genera un sistema lineal  $4 \times 4$ . Veamos:



## CUADRATURA GAUSSIANA PARA 2 PUNTOS

Obtenemos el sistema

$$k = 0 \Rightarrow \int_{-1}^1 t^0 dt = A_0 t_0^0 + A_1 t_1^0 \Rightarrow A_0 + A_1 = 2$$

$$k = 1 \Rightarrow \int_{-1}^1 t^1 dt = A_0 t_0^1 + A_1 t_1^1 = 0$$

$$k = 2 \Rightarrow \int_{-1}^1 t^2 dt = A_0 t_0^2 + A_1 t_1^2 = 2/3$$

$$k = 3 \Rightarrow \int_{-1}^1 t^3 dt = A_0 t_0^3 + A_1 t_1^3 = 0$$

Resolviendo el sistema, obtenemos

$$A_0 = A_1 = 1 \quad t_0 = -t_1 = -\frac{1}{\sqrt{3}}$$







## POLINOMIOS DE LEGENDRE

Resulta que las  $t_i$  para unas  $n$  dadas son las raíces del polinomio de Legendre de grado  $n$ . Los polinomios de Legendre se definen en forma recurrente:

$$(n + 1)L_{n+1}(x) - (2n + 1)xL_n(x) + nL_{n-1}(x) = 0$$

$$\text{con } L_0(x) = 1, \quad L_1(x) = x$$

Entonces  $L_2(x)$  es

$$n = 1; \quad L_2(x) = \frac{3xL_1(x) - (1)L_0(x)}{2} = \frac{3}{2}x^2 - \frac{1}{2}$$

cuyos ceros son  $\pm\sqrt{\frac{1}{3}} = \pm 0,5773$ , precisamente son los valores de  $t$  para la fórmula de dos términos.



En la tabla siguiente se enumeran los ceros de los polinomios de Legendre para  $n = 2, 3, 4, 5$

$n$	Raíces	Coefficientes
2	-0.57735027	1
	0.57735027	1
3	-0.77459667	0.55555555
	0.0	0.88888889
	0.77459667	0.55555555
4	-0.86113631	0.34785485
	-0.33998104	0.65214515
	0.33998104	0.65214515
	0.86113631	0.34785485
5	-0.90617975	0.23692689
	-0.53846931	0.47862867
	0.0	0.56888889
	0.53846931	0.47862867
	0.90617975	0.23692689





$$\text{Exacto : } I = \int_1^3 3e^x dx = 52.1018$$

$$\begin{aligned}n = 2 : \int_1^3 3e^x dx \approx I_{Gauss} &= \int_{-1}^1 F(t) dt = F\left(-\frac{\sqrt{3}}{3}\right) + F\left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right) = \\ &= 3e^{\left(\frac{-\sqrt{3}}{3}+2\right)} + 3e^{\left(\frac{\sqrt{3}}{3}+2\right)} = 51.9309\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}n = 3 : \int_1^3 3e^x dx \approx I_{Gauss} &= \int_{-1}^1 F(t) dt = \frac{5}{9}F\left(-\sqrt{\frac{3}{5}}\right) + \frac{8}{9}F(0) + \frac{5}{9}F\left(\sqrt{\frac{3}{5}}\right) = \\ &= 3\frac{5}{9}e^{\left(-\sqrt{\frac{3}{5}}+2\right)} + 3\frac{8}{9}e^2 + 3\frac{5}{9}e^{\left(\sqrt{\frac{3}{5}}+2\right)} = 52.1004\end{aligned}$$



## Ejercicio

Calcule  $I = \int_2^{10} e^{-x} dx$  utilizando cuadratura gaussiana para 2 puntos.

























